

Uživatelská rozhraní

Cvičení 5+6

Michael Holuša

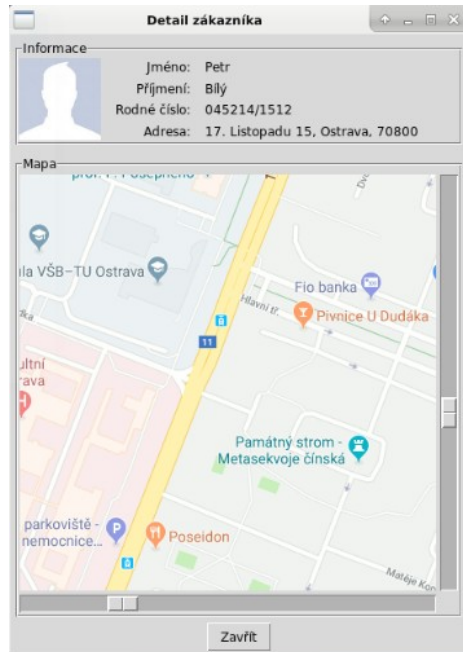
michael.holusa@vsb.cz

http://mrl.cs.vsb.cz/people/holusa/uro_course

Formulář

- Minule jste vytvořili formulář kontaktů. Hlavní okno obsahuje menu, přes které byste měli otevřít nové okno. Zkuste tedy přidat nové okno, ve kterém zobrazíte informace o kontaktu.

• Např.:



Widgets:

- Scale pro slider
`slider = Scale(fr, from_=0, to=100, orient=HORIZONTAL, showvalue=0, command=self.update)`
- Canvas pro obrázek mapy
- Pomocí PhotoImage můžete vytvořit i obrázková tlačítka:
`button = Button(root, text="")`
`img = PhotoImage(file="button_img.png")`
`button.config(image=img)`

Vlastní komponenta

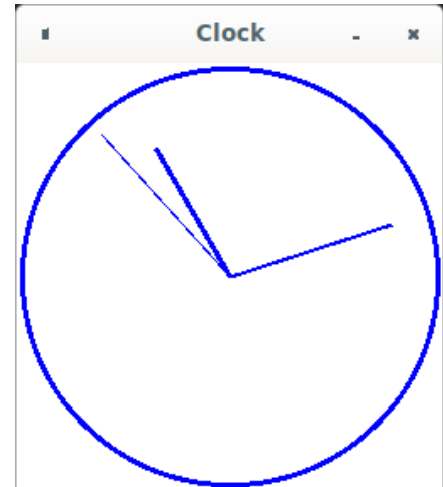
Jednoduché analogové hodiny – viz Clock.py

```
class Clock(Frame): # třída dědí z Frame
    def __init__(self, parent, **params):
        Frame.__init__(self, parent)
        if 'color' in params:
            self.color = params['color']
        self.c = Canvas(self)
        ...
        self.c.pack()
```

Volitelné parametry předané
klíčovým slovem

Jak widget vykreslit?

```
cl = Clock(root, color="#0000ff")
cl.pack()
```



Hodiny

- Dopracujte šablonu
- Dodělejte funkčnost:
 - zobrazení/skrytí vteřinové ručičky
 - zobrazení/skrytí alarmové ručičky
- Zkuste také “vylepšit” vzhled hodin:
 - např. přidejte číslice, obrázek na pozadí, umožněte nastavit barvy použité v ciferníku

