

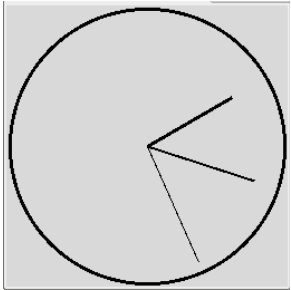
Uživatelská rozhraní

6. cvičení



Vlastní komponenty

Hodiny



```
class Clock(Frame):
    def __init__(self, parent, **params):
        Frame.__init__(self, parent)
        self.c = Canvas(self)
        ...
        self.c.pack()
```

```
class App(object):
    def __init__(self, root):
        cl = Clock(root)
        cl.pack()
```



Hodiny

Dopracujte šablonu do následující podoby

Dodělejte funkčnost

- zobrazení/skrytí vteřinové ručičky
- zobrazení/skrytí alarmové ručičky
- alpha kanál

Zkuste také “vylepšit” vzhled hodin

- např. přidejte číslice, obrázek na pozadí

