

Uživatelská rozhraní

11. cvičení



Formulář kontaktů

Stejně jako v tkinter, vytvořte nové okno k formuláři kontaktů.

1) vytvořte slot

Evidence::newWindow(const QModelIndex& index)
index je předán, abyste mohli použít data z tabulky

2) ve slotu vytvořte nové okno

```
QDialog* win = new QDialog();  
QVBoxLayout* winLayout = new QVBoxLayout();  
win->setWindowTitle("Detail");  
...  
win->setLayout(winLayout);  
win->show();  
win->exec(); // modální okno
```

3) spojte tabulku se slotem newWindow pomocí signálu
doubleClicked

