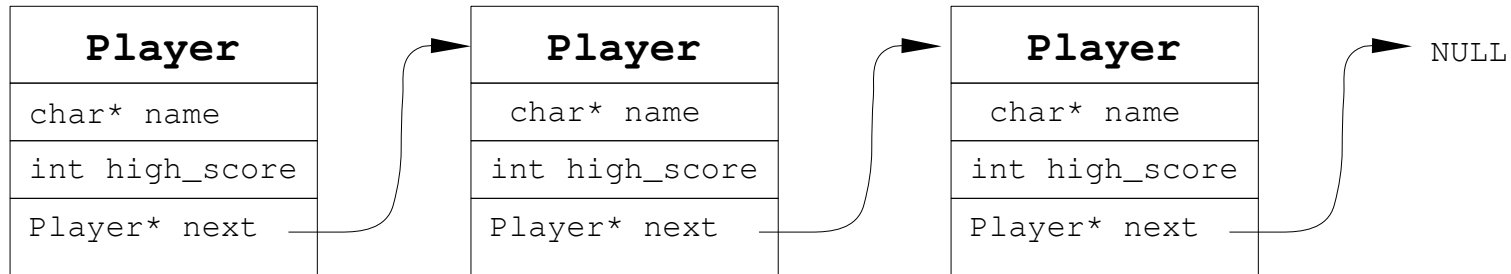


UPR

Cvičení 8

Struktury

- Struktura, jehož prvkem je samotná struktura
- Např. v sociálních sítích máte svůj profil a pak seznam přátel, což jsou vlastně odkazy na další profily
- Minule jsme vytvořili strukturu `Player`, upravíme strukturu tak, aby ukazovala i na dalšího hráče. Dohromady tedy vytvoříme propojený seznam hráčů.



Struktury

- Úkol č.1

Vytvořte funkci `player_score(struct Player* p)`, která vrátí součet skóre hráčů, kteří jsou s hráčem `p` propojeni.

Projdeme hráče a budeme sčítat skóre, dokud následující hráč (`next`) nebude `null`

Soubory

- Zápis textových dat do souboru na disk

```
FILE* soubor = fopen("prvni.txt", "w");  
fprintf(soubor, "%s", buffer);  
fclose(soubor);
```

- Čtení textových dat ze souborů na disk

```
FILE* soubor = fopen("prvni.txt", "r");  
fscanf(soubor, "%s", buffer);  
#fgets(buffer, sizeof(buffer), f);  
fclose(soubor);
```

Soubory

- Úkol č.2

Načtěte od uživatele číslo N představující počet čísel. Náhodně vygenerujte N čísel od 0 do N a uložte je do souboru `cisla.txt`.

- Načtěte čísla ze souboru a vypočtěte jejich součet

Soubory

- Zápis binárních dat do souboru na disk

```
FILE* soubor = fopen("prvni.txt", "wb");  
fwrite(&num, sizeof(num), 1, f);  
fclose(soubor);
```

- Čtení binárních dat ze souborů na disk

```
FILE* soubor = fopen("prvni.txt", "rb");  
fread(&num, sizeof(num), 1, f);  
fclose(soubor);
```

Soubory

- Úkol č.3

Provedt'e to stejné jako v úkolu 2, ale tentokrát s binárním souborem